

0-5
ans

Ton kit anniversaire
à télécharger et à imprimer

Souffle tes bougies avec
Petit Ours Brun



Pour une fête d'anniversaire
100% réussie

: bayard



Dans ce kit, tu trouveras...

- **page 2** : 1 mode d'emploi pour réussir ta fête !
- **page 3** : 6 invitations à distribuer
- **page 4** : 6 coloriages à offrir
- **page 5** : 8 idées de jeux assis ou debout
- **page 6** : 8 cartes-jeu à découper
- **page 7** : 16 cartes-mémo à découper
- **page 8** : 1 poster-jeu « La queue de l'âne »
- **page 9** : 1 poster-jeu « Qui suis-je ? »
- **page 10** : la recette du gâteau d'anniversaire de Petit Ours Brun



Pense-bête et idées pour décorer la maison

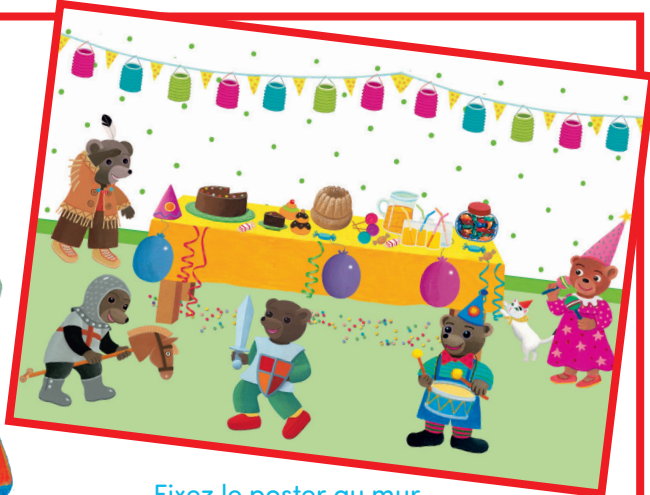
Liste de courses à compléter

- ingrédients du gâteau (voir page 10)
- nappes en papier
- assiettes, verres en carton
- couverts
- ballons
- bolduc
- pinces à linge
- foulard (pour le jeu de la queue de l'âne)
- scotch
-
-
-
-

Avec du bolduc et des pinces à linge



Faites des bouquets de ballons.



Fixez le poster au mur, à hauteur d'enfant.



Accrochez les coloriages et les cartes-jeu. Les enfants pourront ainsi exposer leurs dessins ou tirer la carte de la prochaine activité.

Les jeux de Petit Ours Brun



Pendant une fête d'anniversaire, il y a des moments pleins d'énergie et des moments plus calmes. Voici 8 idées de jeux à faire avec les enfants, debout ou assis.



Les 4 cartes vertes proposent des jeux à faire debout.

Découpez les 24 cartes.



Les 4 cartes rouges proposent des jeux à faire assis.



Les 16 cartes orange servent pour le jeu de Kim et le mémo.



Les posters servent pour les jeux « Qui suis-je ? » « La queue de l'âne ».




Invitation pour

le

àh




Invitation pour

le

àh




Invitation pour

le

àh




Invitation pour

le

àh




Invitation pour

le

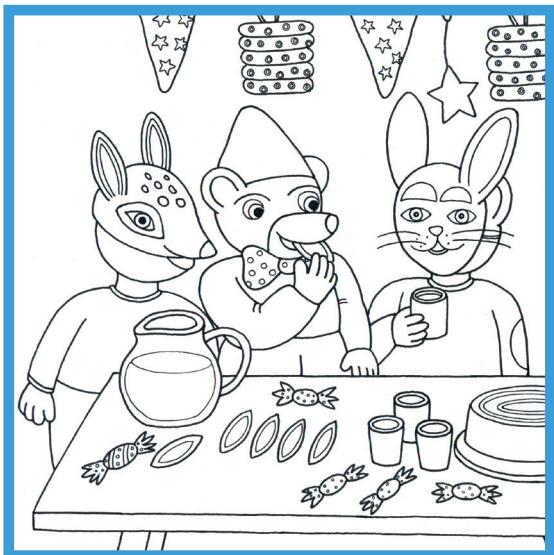
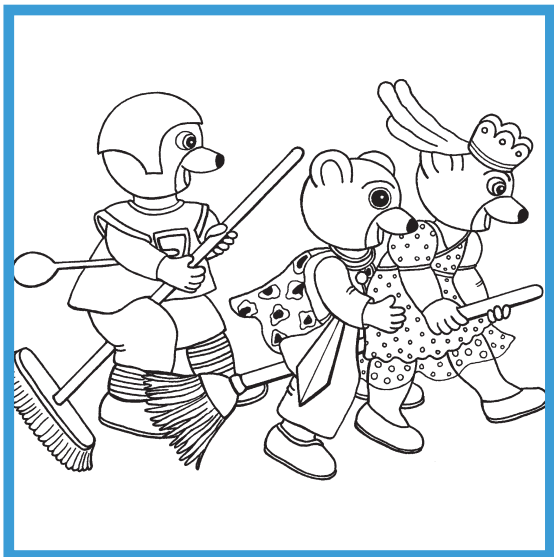
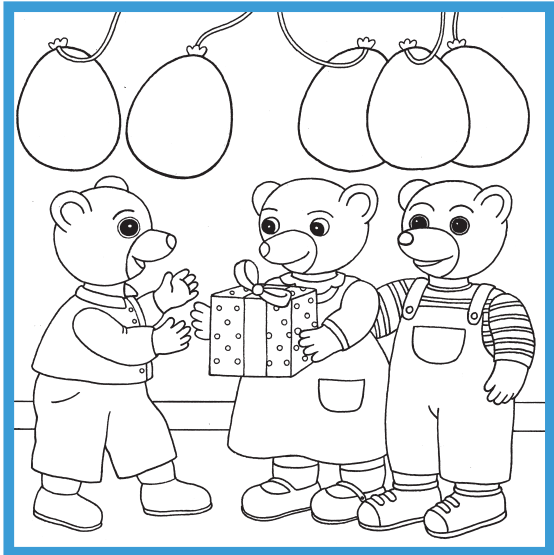
àh




Invitation pour

le

àh



Les règles des jeux pour utiliser les cartes à découper

Jeux debout à faire dedans ou dehors



1, 2, 3... soleil!
Un enfant, dos aux autres, compte « 1, 2, 3... »
Pendant ce temps, les autres joueurs avancent vers lui. Quand l'enfant meneur dit « soleil! », il se retourne. Les autres ne doivent alors plus bouger, sous peine d'être renvoyés à la ligne de départ. Le premier joueur qui arrive au meneur a gagné.

La statue

On met de la musique et tous les enfants dansent. Dès que la musique s'arrête, les enfants doivent faire la statue. Les enfants qui bougent sont éliminés et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un.

Idée + : Faites danser les enfants deux par deux ou sur un pied.



AVEC LE POSTER

La queue de l'âne
Les joueurs, chacun à son tour et les yeux bandés, essaient de mettre la queue de l'âne au bon endroit sur le poster. Les autres lui soufflent des indications : « Plus haut, à gauche, à droite... »

Idée + : Fabriquez la queue de l'âne : rassemblez plusieurs morceaux de bolduc et attachez-les ensemble avec un morceau de Scotch. Ajoutez un gros morceau de Patafix au point d'assemblage du bolduc.

La pêche à la ligne

Remplissez les sacs de petits cadeaux. Les joueurs, chacun à son tour, pêchent un cadeau avec leur canne à pêche.

Idée + : Utilisez comme canne à pêche un cintre en fer dont l'anneau sert de crochet.



Jeux assis avec les enfants installés en rond, par terre



AVEC LE POSTER

Qui suis-je ?
L'enfant meneur choisit dans sa tête un objet sur le poster. Il demande aux autres joueurs : « Qui suis-je ? »
Les autres joueurs doivent deviner qui il est, en posant des questions auxquelles on ne peut répondre que par « oui » ou par « non ». Le premier qui trouve la réponse a gagné.

Le chef d'orchestre

Un volontaire sort. Les autres joueurs désignent le chef d'orchestre. Celui-ci fait des gestes en silence (jouer d'un instrument, faire les marionnettes...) et les autres l'imitent. Le volontaire revient et doit deviner qui est le chef d'orchestre. Une fois le chef d'orchestre démasqué, c'est à son tour de sortir pour identifier le suivant.



AVEC LES CARTES MÉMO ORANGE

Le mémo

Posez toutes les cartes face cachée devant les enfants. Il faut retrouver les paires en ne retournant que 2 cartes à la fois.
Un joueur retourne 2 cartes : s'il a les mêmes motifs, il garde les 2 cartes et rejoue. Sinon, il retourne les cartes et c'est au tour du joueur suivant. Le gagnant est celui qui remporte le plus de cartes.

Le jeu de Kim

Disposez les cartes côté image devant les enfants. Faites-leur observer les cartes puis cachez-les. Les enfants doivent énumérer toutes les cartes sans en oublier.

Idée + : Vous pouvez aussi retirer une carte puis montrer à nouveau le jeu. Les enfants doivent deviner laquelle manque.

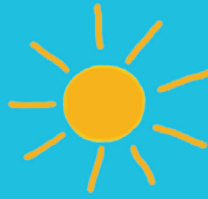


AVEC LES CARTES MÉMO ORANGE

La queue
de l'âne



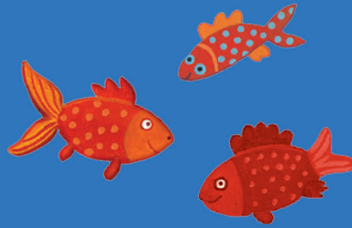
1, 2, 3...
soleil !



La statue



La pêche
à la ligne



Le jeu de Kim



Le chef d'orchestre



Qui suis-je ?



Le mémé



8 cartes-jeu à découper



un cadeau



un indien



un pirate



un chevalier



un pirate



un gâteau



une fée



un indien



un bonbon



un gâteau



un ballon



un chevalier



un bonbon



un cadeau



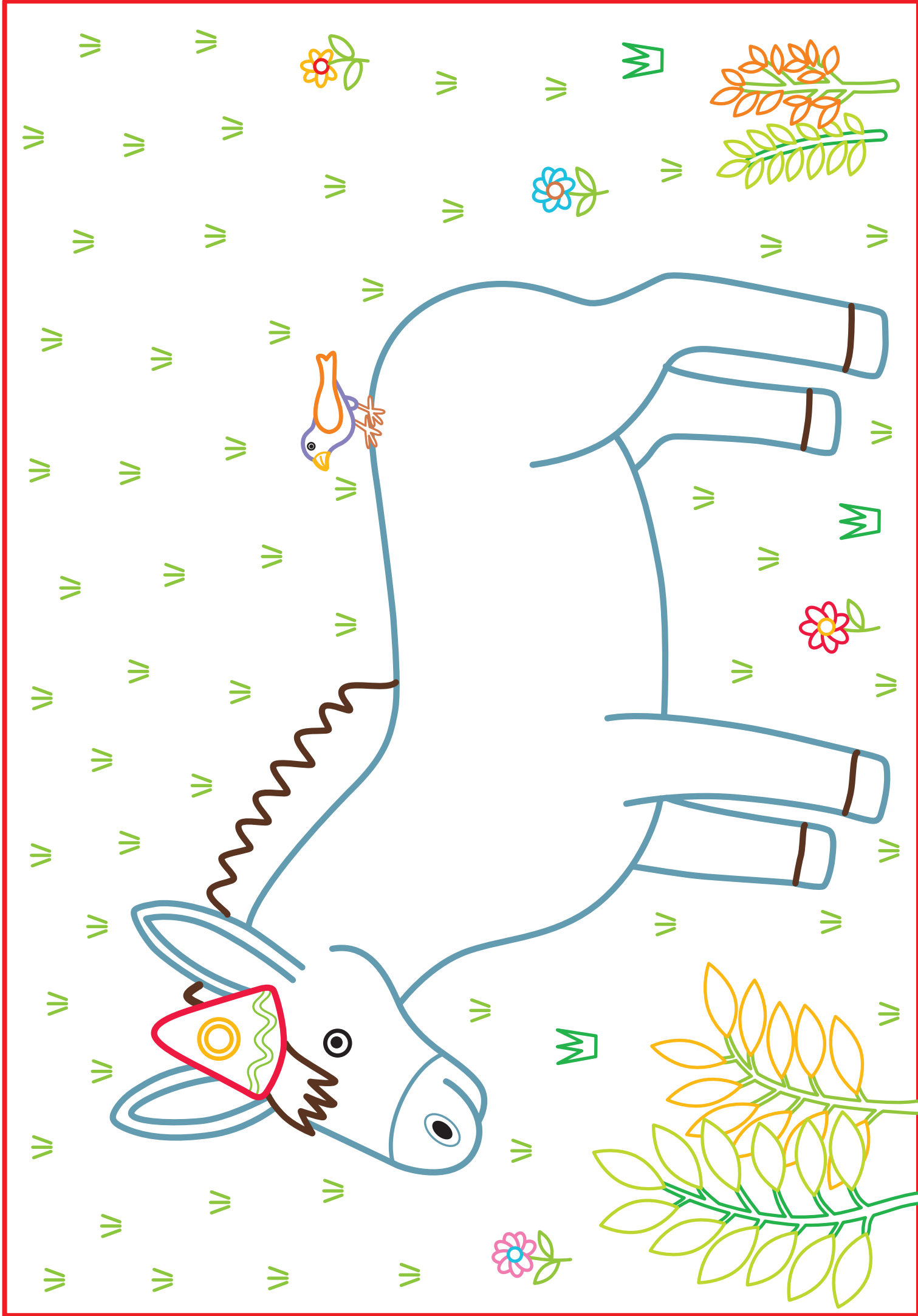
une fée



un ballon



16 cartes-mémo à découper





Le gâteau de Petit Ours Brun



- Cassez le chocolat en morceaux et faites-le fondre avec le beurre dans la casserole. Laissez refroidir un peu.

- Ajoutez le sucre, les œufs, puis la farine et le miel.

- Versez la pâte dans un grand moule recouvert d'une feuille de papier cuisson et faites cuire 30 minutes à 180 °C (thermostat 6).

- Posez un saladier retourné sur le gâteau refroidi et découpez le contour de la fête au couteau. Posez un verre retourné sur le reste du gâteau pour découper les oreilles.

- Pour le glaçage, versez dans une soucoupe le cacao avec une cuillère à soupe de sucre glace et un peu d'eau (il ne faut pas que la pâte soit liquide).

Mettez la moitié de ce mélange dans la deuxième soucoupe, ajoutez du sucre glace et un peu d'eau. Répétez l'opération dans la troisième soucoupe. Vous obtenez trois nuances de glaçage pour faire les yeux, le museau, la truffe, les oreilles et les sourcils.

Idee + : Vous pouvez aussi décorer Petit Ours Brun avec des bonbons pour faire les yeux, la truffe, etc.

Conception et photo : Anne Chiumino.

Pour le gâteau, il faut :

100 g. de chocolat noir
40 g. de farine
100 g. de beurre
120 g. de sucre
3 œufs
3 c. à s. de miel liquide

Pour le glaçage, il faut :

du sucre glace
1 c. à soupe de cacao
3 petites soucoupes